

Torsten Hansson

LinkedIn: [linkedin.com/in/torhan](https://www.linkedin.com/in/torhan)

Portfölj: torstenh.com

E-post: contact@torstenh.com

UX/UI designer

Malmö stad

Mobil: +46 73 079 97 77



Arbetslivserfarenhet

- 2022 sep.—nuvarande **Nordisk Hjälp, Malmö**
Digital designer
Dels teknisk support, dels designer.
- 2021 aug.—2022 sep. **Memoria, Malmö**
UX designer
Arbetar med användarupplevelsedesign på deltid.
- 2017 dec.—2021 aug. **Nordisk Hjälp, Malmö**
Digital designer
Arbetade med det tekniska och digitala lösningar som förbättrade arbetseffektiviteten. Skapade strukturen och implementerade mer effektiva kommunikationer och processer.
- 2014 nov.—2025 jan. **MalmoJamsToo, Malmö**
Evenemangskoordinator
Planerar, utvärderar och är evenemangsvärd till 13 game jam evenemangen. Gör och hanterar sketch jam evenemangen också. 2014 samarbetade jag med Media Evolution, 2017 med MINC, och 2017-2020 med Game Habitat.
- 2016 okt.—2017 mars **Animus Home, MINC, Malmö**
Grafisk designer
Deltagit i UX design, illustrationer och marknadsföring. Arbetade med kopieringsredigering, dokumentation och den grafiska manualen.
- 2015 nov.—2015 dec. **IBM, Malmö**
Utvecklare/UX designer
Bidragit till IBM Bluemix projektet. Bluemix är en molnbaserad utvecklingsplattform som tjänst (PaaS). Planerade och var evenemangsvärd till ett hackathon.
- 2014 nov.—2015 jan. **Malmö University, Malmö**
Mentor
Hjälpte till att handleda, bistå studentlaborationer, opponerar på presentationer och betygsätta uppsatser till media- och designklasser.
- 2014 okt.—2015 okt. **Frilansare, Lund/Malmö**
Illustratör
Bistod med olika logotyper och varumärkesarbete. Gjort illustrativa dokumentationer till klienter. Arbetade med Lunds universitet.
- 2014 april—2014 maj **Arduino Verkstad AB, Malmö**
Interaktionsdesigner
Hjälpte med att skapa små övningar åt unga målgrupper för första projektet åt bolaget.
- 2014 jan.—2016 nov. **Starbucks, Malmö**
Skyltmålare
Utformade och gjorde reklamkampanjer och skyltar som

Torsten Hansson

LinkedIn: [linkedin.com/in/torhan](https://www.linkedin.com/in/torhan)

Portfölj: torstenh.com

E-post: contact@torstenh.com

UX/UI designer

Malmö stad

Mobil: +46 73 079 97 77

stod utanför kaféet. Det blev sammanlagt 18 skyltar som designades och utformades.

2009 juni—2016 juli

iScribble.net

Administratör

Hjälpte till att hantera och moderera användarrelaterade situationer. iScribble var en interaktiv skissnings- och chattwebbplats.



Utbildningsbakgrund

2014 sep. — 2012 sep.

Malmö universitet

Interaktionsdesign Masters (MSc)

Det tvååriga programmet syftar till att producera designers som kan formulera och utveckla avancerade metoder inom viktiga områden för interaktionsdesign. Den fysiska och den sensorbaserad interaktion, bärbara och förkroppsligad interaktion, speldesign, deltagande designmetoder, kritisk design, social innovation och samarbetsvillig medieutveckling.

2012 maj — 2009 sep.

Malmö universitet

Interaktionsdesign Bachelors (BSc)

Det treåriga kandidatprogrammet lär dig att arbeta efter en interaktionsdesignprocess, som inkluderar metoder och verktyg för att utveckla produkter och lösningar för specifika målgrupper eller ett sammanhang där produkten ska användas. Utbildningen är både teoretisk och praktisk. Teorin innefattar designprocessmetoder, intervju- och utvärderingsmetoder samt konceptutveckling. Dessa färdigheter används i praktiken i fältstudier, prototypkonstruktion och användbarhetstestning.

2005 maj — 2003 aug.

SVF Jönköping

Allmän kurs

Läste en blandning av allmänna kurser för att lära mig svenska i en mer allmän bemärkelse. Kurserna omfattade samhällsstudier och IT/media.

2003 maj — 2002 aug.

Falkenbergs Konstskola

Konstnärlig Grundutbildning I

Ett års grundutbildning som hjälpte mig att bekanta mig med det svenska språket och få en djupare förståelse för traditionella konstekniker och metoder.

2002 juni — 2000 maj

AISA, Abu Dhabi

IB Higher Level Art

En del av ett tvåårigt program på gymnasienivå där jag utvecklade teoretiska grunder och fick kritisk förståelse av olika konstformer och uttryck.



Skills

Kärnkompetenser

Designforskning, användbarhetstester, trådiskisser, copywriting, originalproduktion, prototyper, sketching, kodning, workshopsledning, användargränssnittsdesign (UI)

Verktyg

Adobe CS (5), Affinity software (3), Figma (3), Visual Studio Code (5)

Språkkunskaper

Engelska

modersmål

Svenska

flytande